# Testplan

## Zielsetzung

Das Spiel WIKIPEDIA soll automatisiert werden. Das Ziel ist es, auf einer Wikipedia Seite zu beginnen und andere Wikipedia Links zu klicken, um auf andere Seiten zu gelangen. Es soll so lange auf neue Seiten navigiert werden, bis entweder n Links geklickt worden sind oder bis das Wort Philosophie in dem Wikipedia Artikel vorkommt.

## Testumgebung

Die Tests werden mit dem Testframework Selenium umgesetzt. Selenium ist ein Framework im Bereich für UI Testing und ist perfekt geeignet, um auf Seiten zu navigieren und das Document/HTML dieser Seite zu überprüfen.

Die Basis zum testen ist ein C# Testprojekt. Selenium wird als Nuget Package integriert und verwendet um eine zufällige Wikipedia Seite aufzurufen.

## Testfälle

|  |  |
| --- | --- |
| ID | WIKI-01 |
| Name | Philosophie auf Wikipedia finden |
| Beschreibung | Das Spiel Wikipedia wird mittels einem Selenium Test abgebildet.  Das Wort Philosophie soll gefunden werden. Ansonsten soll auf weitere Wikipedia links geklickt werden. |
| Vorbedingungen | - |
| Nötige Testdaten | Link zum Aufrufen einer zufälligen Wikipedia Seite |
| Testschritte | 1. Zufälligen Wikipedia Link aufrufen. Folgender Link wird verwendet: https://de.wikipedia.org/wiki/Special:Random 2. Body nach «Philosophie» - Gefunden: Test beendet. - Nicht gefunden: -> Schritt 3 3. Wikipedia-Link auf der Seite suchen 4. Link klicken, wenn dieser nicht auf dieselbe Seite zeigt 5. Zurück zu Schritt 2 |
| Erwartetes Ergebnis | Der Test endet dann, wenn eine Seite mit dem Wort «Philosophie» gefunden wird. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | WIKI-01 |
| Name |  |
| Beschreibung |  |
| Vorbedingungen |  |
| Nötige Testdaten |  |
| Testschritte |  |
| Erwartetes Ergebnis |  |